

Учебно-тематический план

№ п/п	Название раздела, темы	Количество часов			Формы аттестации/ контроля
		Всего	Теория	Практика	
1.	Введение	2	1	1	
1.1	Вводное занятие				Опрос. Тестирование
	Итого	2	1	1	
2.	Знакомство с Roblox Studio				
2.1	Знакомство с Roblox. Создание первой игры	2	1	1	Практическая работа
2.2	Знакомство с особенностями управления в 3D- пространстве	2	1	1	Практическая работа
2.3	Настройка свойств объектов и параметров игры	2	1	1	Практическая работа
	Итого	6	3	3	
3.	Моделирование 3D объектов. Графический редактор карт				Практическая работа
3.1	Принципы трехмерного моделирования объектов в Roblox Studio	10	2	8	Практическая работа
3.2	Работа с деталями и текстурами	4	1	3	Практическая работа
3.3	Работа с ландшафтом	8	2	6	Практическая работа
3.4	Проработка дизайна окружения	6	1	5	Практическая работа
3.5	Проработка деталей	14	3	11	Практическая

	ландшафта и окружения				работа
	Итого	42	9	33	
4.	Программирование. Язык программирования Lua				Практическая работа
4.1	Начало работы со скриптами	6	2	4	Практическая работа
4.2	Основные конструкции языка. Переменные	4	1	3	Практическая работа
4.3	Основные конструкции языка. Условные конструкции	4	1	3	Практическая работа
4.4	Основные конструкции языка. Циклы	6	2	4	Практическая работа
4.5	Основные конструкции языка. Методы, функции и классы	6	2	4	Практическая работа
4.6	События в Roblox Studio	6	2	4	Практическая работа
4.7	Bindable Event	2	1	1	Практическая работа
4.8	Основы работы с интерфейсами	6	2	4	Практическая работа
4.9	Серверные и локальные скрипты	2	1	1	Практическая работа
	Итого	42	14	28	
5.	Основы анимации				
5.1	Создание персонажа. Передвижение, взаимодействие, внешний вид	4	1	3	Практическая работа
5.2	Работа с гуманоидными персонажами	6	2	4	Практическая работа

5.3	Анимация и скриптинг	10	2	8	Практическая работа
	Итого	20	5	15	
6.	Level-дизайн и диалоговая система Roblox Studio				Практическая работа
6.1	Основы левел-дизайна	6	2	4	Практическая работа
6.2	Объект Dialog и его настройка	8	2	6	Практическая работа
	Итого	14	4	10	
7.	Работа над собственным проектом				
7.1	Начало работы над проектом	2	1	1	Практическая работа
7.2.	Базовая структура игры	6	2	4	Практическая работа
7.3	Проработка деталей игры	6	1	5	Практическая работа
7.4	Завершение работы над проектом и презентация	4	1	3	Защита проекта, тестирование
	Итого	18	5	13	
	Всего по программе	144	41	103	